

ANEXO 1B

En este anexo se presenta el detalle de los servicios de integración con los parámetros de entrada y salida, los objetos correspondientes.

1 Integraciones

1.1 ConsultarTarifas

Permite obtener las tarifas de arbitraje.

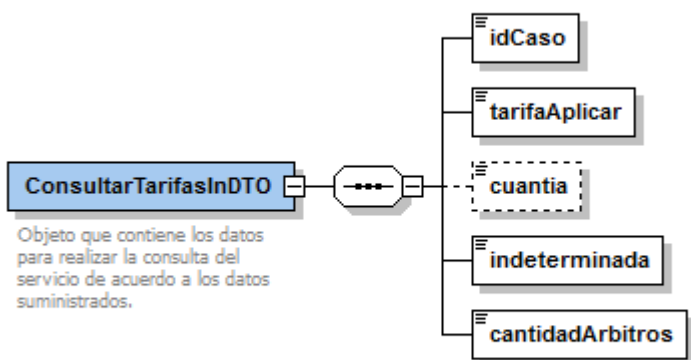
1.1.1 Estructura parámetro de entrada ConsultarTarifasInDTO:

Objeto que contiene los datos para realizar la consulta del servicio de acuerdo a los datos suministrados.

Parámetros de entrada:

Parámetro	Tipo	Esquema
Datos	XML. Obligatorio	ConsultarTarifasInDTO.xsd

Segmento ConsultarTarifas (ver esquema EsquemaConsultarTarifasInDTO.xsd)



Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
idCaso	Identificador del caso a tarifar	Integer	SI		

Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
tarifaAplicar	Tarifa a aplicar	String	SI	Decreto 1829 Reglamento CAC Otra	
cuantia	Cuantía del caso	Integer	NO		Si indeterminada es igual a False este campo es obligatorio
indeterminada	Booleano para especificar si la cuantía es indeterminada	String	SI	False = Cuantía determinada True = Cuantía indeterminada	
cantidadArbitros	Número de árbitros para calcular la tarifa	Integer	SI		

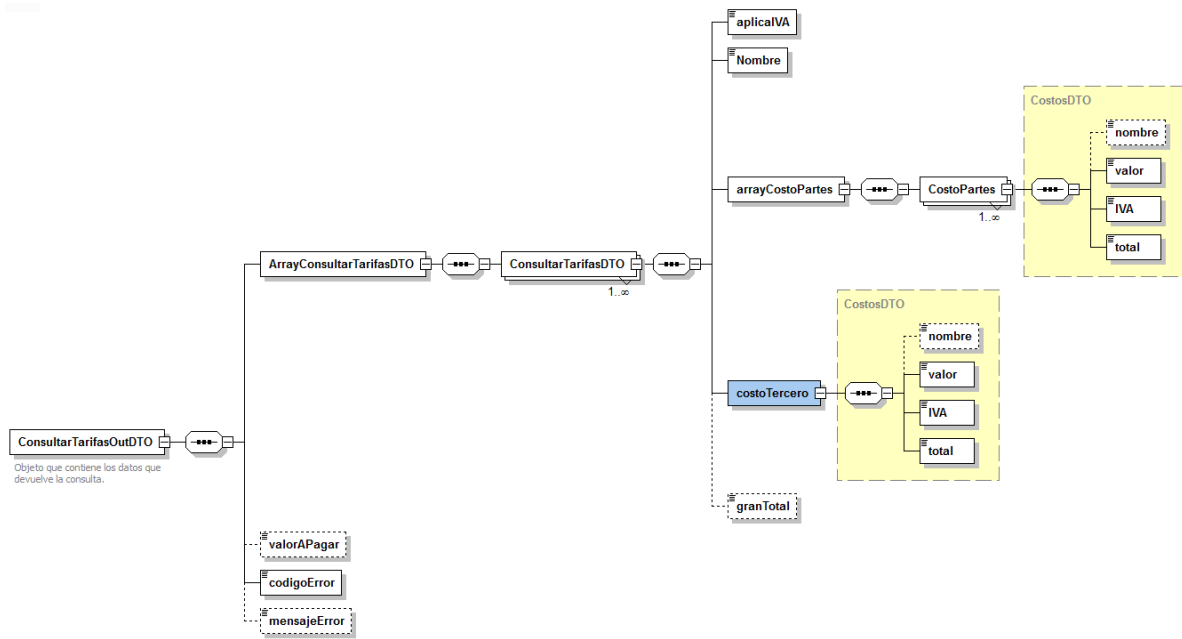
1.1.2 Estructura respuesta ConsultarTarifasOutDTO:

Objeto que contiene los datos que devuelve la consulta.

Parámetros de salida:

Parámetro	Tipo	Esquema
Datos	XML. Obligatorio	ConsultarTarifasOutDTO.xsd

Segmento ConsultarTarifas (ver esquema EsquemaConsultarTarifasOutDTO.xsd)

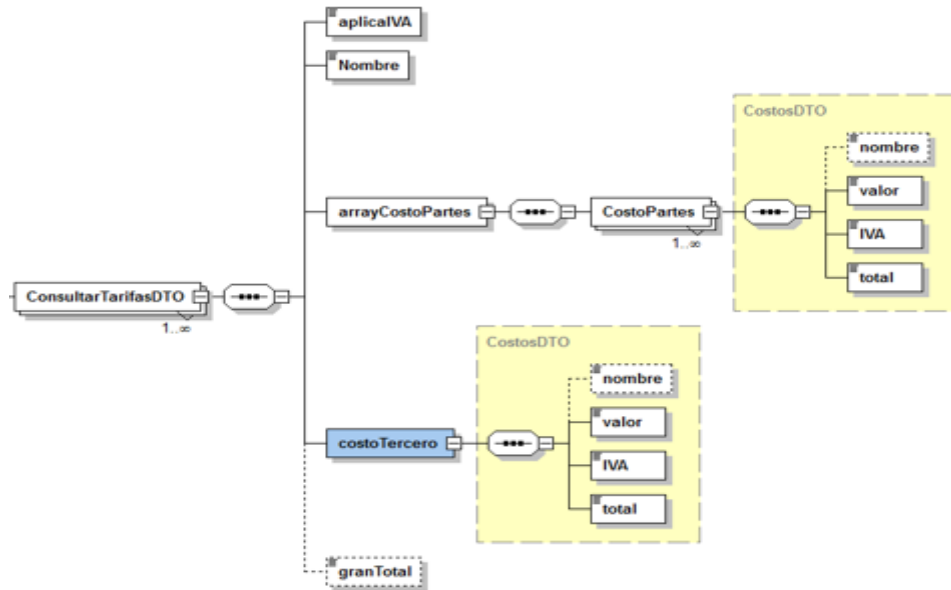


Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
ArrayConsultarTarifasDTO	Lista de ConsultarTarifasDTO que devuelve el servicio	Array	SI		
valorAPagar	Suma del total de costes a pagar	Integer			
codigoError	Código del resultado de la operación.	String	SI		000 significa éxito en la operación.
mensajeError	Mensaje de error en caso de que ocurra.	String	NO		Es obligatorio en el caso de que el código de error sea diferente de 000.

1.1.2.1 Anexo 1: ConsultarTarifasDTO:

Objeto que contiene los datos de cada fila de las tarifas.

Segmento ConsultarTarifasDTO (ver esquema EsquemaConsultarTarifasDTO)

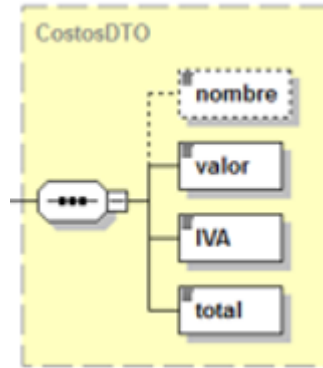


Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
apicalIVA	String que identifica si aplica el IVA o no	String	True False		
Nombre		String	SI		
arrayCostoPartes	Costo para las partes	CostosDTO	SI		
costoTercero	Costo para terceros, si aplica	CostosDTO	SI		
granTotal	Total de la fila	Integer			

1.1.2.2 Anexo 2: CostosDTO:

Objeto que contiene los datos de los costes.

Segmento CostosDTO (ver esquema Esquema CostosDTO)



Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
nombre		String			
valor		Integer	SI		
IVA		Integer	SI		
total		Integer	SI		

1.2 DevolucionDinero

Permite realizar la devolución de dinero una vez se vaya a cerrar un caso.

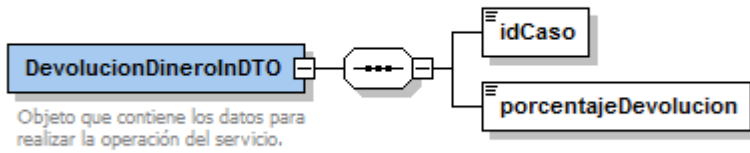
1.1. Estructura parámetro de entrada DevolucionDineroInDTO:

Objeto que contiene los datos para realizar la operación del servicio.

Parámetros de entrada:

Parámetro	Tipo	Esquema
Datos	XML. Obligatorio	DevolucionDineroInDTO.xsd

Segmento DevolucionDinero (ver esquema EsquemaDevolucionDineroInDTO.xsd)



Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
idCaso	Identificador del caso	Integer	SI		
porcentajeDevolucion	Porcentaje de devolución del dinero	Integer	SI	100 – 80	

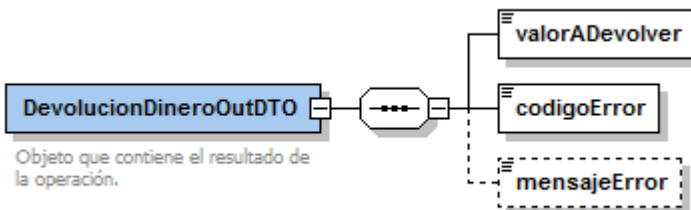
1.2. Estructura respuesta DevolucionDineroOutDTO:

Objeto que contiene el resultado de la operación.

Parámetros de salida:

Parámetro	Tipo	Esquema
Datos	XML. Obligatorio	DevolucionDineroOutDTO.xsd

Segmento DevolucionDinero (ver esquema EsquemaDevolucionDineroOutDTO.xsd)



Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
valorADevolver	Valor total a devolver.	Integer	SI		
codigoError	Código del resultado de la operación.	String	SI		000 significa éxito en la operación.
mensajeError	Mensaje de error en caso de que ocurra.	String	NO		Es obligatorio en el caso de que el código de error sea diferente de 000.

1.3 GenerarRotulos

Permite la generación de los rótulos después de generar un acta o constancia.

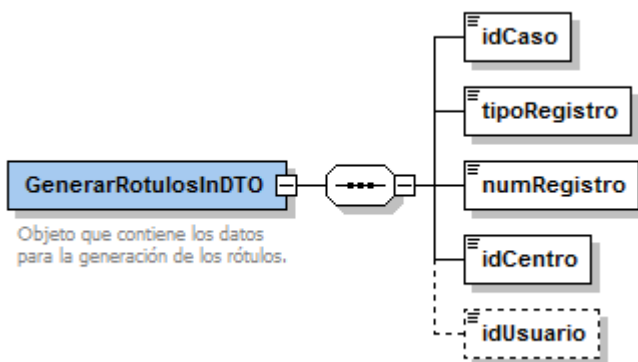
1.3. Estructura parámetro de entrada GenerarRotulosInDTO:

Objeto que contiene los datos para la generación de los rótulos.

Parámetros de entrada:

Parámetro	Tipo	Esquema
Datos	XML. Obligatorio	GenerarRotulosInDTO.xsd

Segmento GenerarRotulos (ver esquema EsquemaGenerarRotulosInDTO.xsd)



Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
idCaso	Identificador del caso	Integer	SI	Es un campo numérico.	
tipoRegistro	El tipo de registro	String	SI	Acta o Constancia	
numRegistro	El número de registro del acta o constancia	Integer	SI		
idCentro	Identificador del centro de arbitraje y conciliación	Integer	SI		
idUsuario	Identificador del usuario que solicita el registro.	Integer			

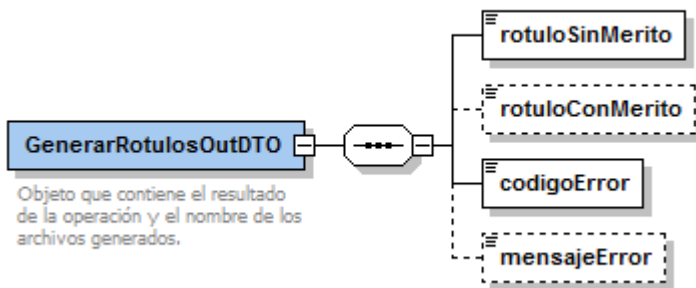
1.4. Estructura respuesta GenerarRotulosOutDTO:

Objeto que contiene el resultado de la operación y el nombre de los archivos generados.

Parámetros de salida:

Parámetro	Tipo	Esquema
Datos	XML. Obligatorio	GenerarRotulosOutDTO.xsd

Segmento GenerarRotulos (ver esquema EsquemaGenerarRotulosOutDTO.xsd)



Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
rotuloSinMerito	Ruta del archivo del rótulo sin mérito generado	String	SI		
rotuloConMerito	Ruta del archivo del rótulo con mérito generado	String	NO		

Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
codigoError	Código del resultado de la operación.	String	SI		000 significa éxito en la operación.
mensajeError	Mensaje de error en caso de que ocurra.	String	NO		Es obligatorio en el caso de que el código de error sea diferente de 000.

1.4 HabilitarArbitros:

Permite habilitar árbitros una vez se cierre un caso o se reverse un pronunciamiento.

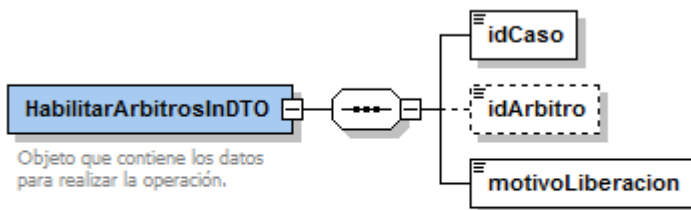
1.5. Estructura parámetro de entrada HabilitarArbitrosInDTO:

Objeto que contiene los datos para realizar la operación.

Parámetros de entrada:

Parámetro	Tipo	Esquema
Datos	XML. Obligatorio	HabilitarArbitrosInDTO.xsd

Segmento HabilitarArbitros (ver esquema EsquemaHabilitarArbitrosInDTO.xsd)



Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
idCaso	Identificador del caso donde se van a liberar árbitros	Integer	SI	Es un campo numérico.	

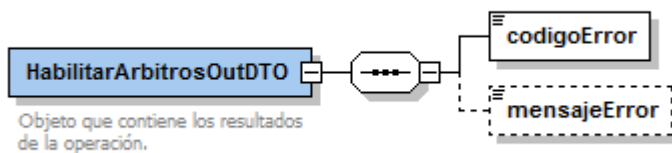
Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
idArbitro	Identificador del árbitro a liberar	Integer	NO		
motivoLiberacion	Motivo de la liberación de los árbitros	String	SI		

1.6. Estructura respuesta HabilitarArbitrosOutDTO:
Objeto que contiene los resultados de la operación.

Parámetros de salida:

Parámetro	Tipo	Esquema
Datos	XML. Obligatorio	HabilitarArbitrosOutDTO.xsd

Segmento HabilitarArbitros (ver esquema EsquemaHabilitarArbitrosOutDTO.xsd)



Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
codigoError	Código del resultado de la operación.	String	SI		000 significa éxito en la operación.
mensajeError	Mensaje de error en caso de que ocurra.	String	NO		Es obligatorio en el caso de que el código de error sea diferente de 000.

1.5 NombrarSuplente

Permite nombrar un funcionario suplente como principal.

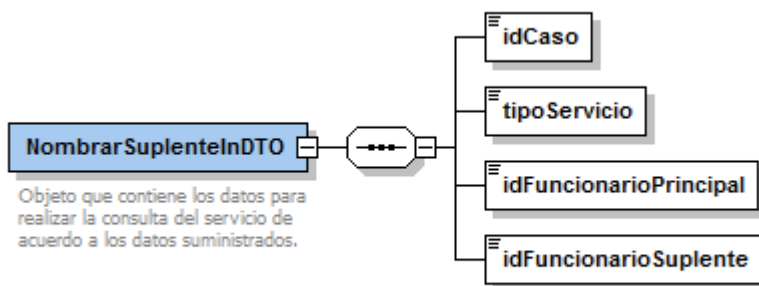
1.7. Estructura parámetro de entrada NombrarSuplenteInDTO:

Objeto que contiene los datos para realizar la consulta del servicio de acuerdo a los datos suministrados.

Parámetros de entrada:

Parámetro	Tipo	Esquema
Datos	XML. Obligatorio	NombrarSuplenteInDTO.xsd

Segmento NombrarSuplente (ver esquema EsquemaNombrarSuplenteInDTO.xsd)



Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
idCaso	Identificador del caso	Integer	SI		
tipoServicio	Tipo de servicio	String	SI		
idFuncionarioPrincipal	Identificador del funcionario que rechaza el caso	Integer	SI		
idFuncionarioSuplente	Identificador del funcionario suplente que va a ser nombrado principal	Integer	SI		

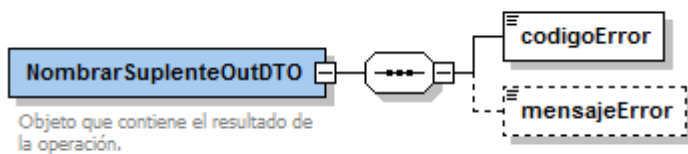
1.8. Estructura respuesta NombrarSuplenteOutDTO:

Objeto que contiene el resultado de la operación.

Parámetros de salida:

Parámetro	Tipo	Esquema
Datos	XML. Obligatorio	NombrarSuplenteOutDTO.xsd

Segmento NombrarSuplente (ver esquema EsquemaNombrarSuplenteOutDTO.xsd)



Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
codigoError	Código del resultado de la operación.	String	SI		000 significa éxito en la operación.
mensajeError	Mensaje de error en caso de que ocurra.	String	NO		Es obligatorio en el caso de que el código de error sea diferente de 000.

1.6 PreseleccionArbitros

Permite obtener una serie de árbitros disponibles para la preselección.

1.9. Estructura parámetro de entrada PreseleccionArbitrosInDTO:

Objeto que contiene los datos para realizar la consulta del servicio de acuerdo a los datos suministrados.

Este será un objeto vacío ya que la consulta no requiere ningún parámetro.

1.10. Estructura respuesta PreseleccionArbitrosOutDTO:

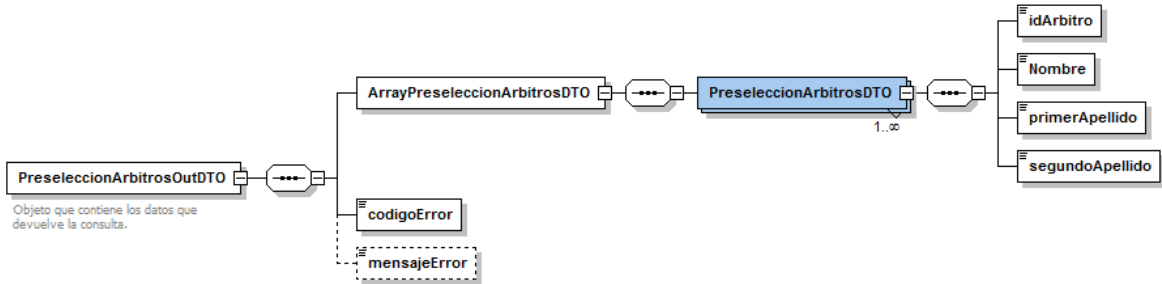
Objeto que contiene los datos que devuelve la consulta.

Parámetros de salida:

Parámetro	Tipo	Esquema
-----------	------	---------

Datos	XML. Obligatorio	PreseleccionArbitrosOutDTO.xsd
-------	------------------	--------------------------------

Segmento PreseleccionArbitros (ver esquema EsquemaPreseleccionArbitrosOutDTO.xsd)

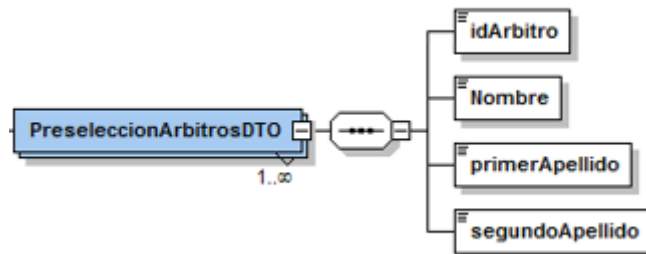


Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
ArrayPreseleccionArbitrosD TO	Lista de PreseleccionArbitrosD TO que devuelve el servicio	Array	SI		
codigoError	Código del resultado de la operación.	String	SI		000 significa éxito en la operación.
mensajeError	Mensaje de error en caso de que ocurra.	String	NO		Es obligatorio en el caso de que el código de error sea diferente de 000.

1.10.1. Anexo: PreseleccionArbitrosDTO:

Objeto que contiene los datos cada árbitro preseleccionado.

Segmento PreseleccionArbitrosDTO (ver esquema EsquemaPreseleccionArbitrosDTO)



Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
idArbitro	Identificador del árbitro	Integer	SI		
nombre	Nombres del árbitro	String	SI		
primerApellido	Primer apellido del árbitro	String	SI		
segundoApellido	Segundo apellido del árbitro	String	SI		

1.7 RepartoFuncionarios

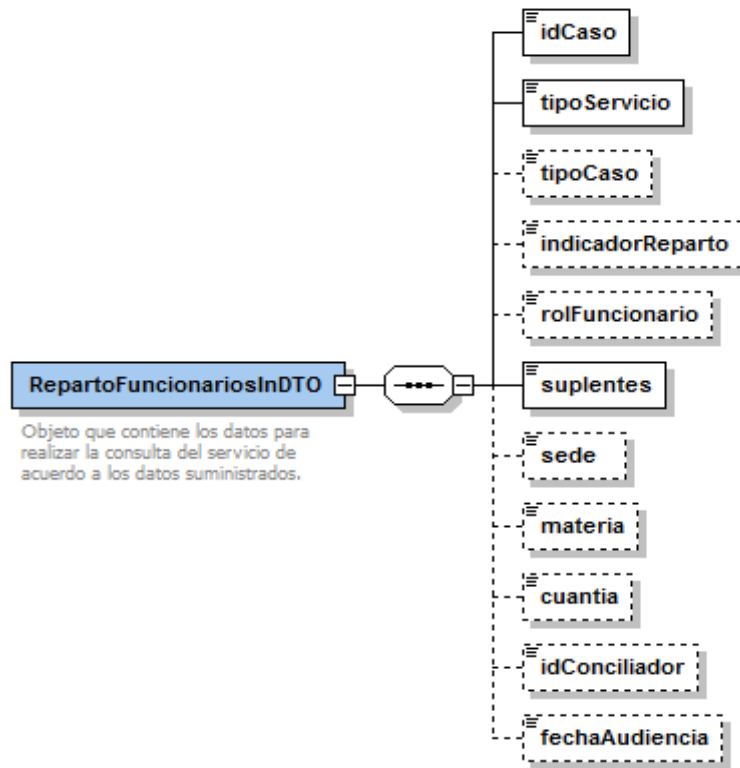
Permite obtener una serie de funcionarios disponibles a través del reparto.

- 1.11. Estructura parámetro de entrada RepartoFuncionariosInDTO:
 Objeto que contiene los datos para realizar la consulta del servicio de acuerdo a los datos suministrados.

Parámetros de entrada:

Parámetro	Tipo	Esquema
Datos	XML. Obligatorio	RepartoFuncionariosInDTO.xsd

Segmento RepartoFuncionarios (ver esquema EsquemaRepartoFuncionariosInDTO.xsd)



Atributo	Descripción	Tipo	Obligatori o	Valores	Regla de negocio
idCaso	Identificador del caso al que asignar funcionarios por reparto	Integer	SI		
tipoServicio	Tipo de servicio	String	SI	Conciliacion Arbitraje	
tipoCaso	Tipo de caso	String			
indicadorReparto	Indicador de reparto	Integer			
rolFuncionario	Rol del funcionario necesario	String			
suplentes	Booleano para indicar la necesidad de nombrar funcionarios suplentes.	String	SI	False True	
sede	Sede en la que se va a llevar el caso.	String			
materia	Materia del caso.	String			

Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
cuantia	Cuantía del caso.	Integer			
idConciliador	Identificador del conciliador que ha seleccionado el convocante.	Integer	NO		Se envía el conciliador en caso de que se haga un agendamiento.
fechaAudiencia	Fecha de audiencia solicitada por el convocante.	String	NO	Formato: DD/MM/YYYY	

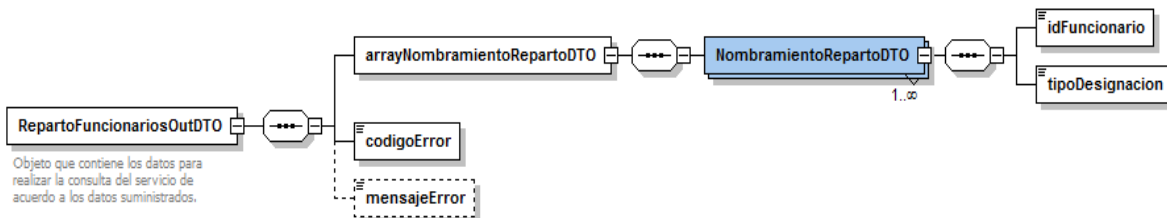
1.12. Estructura respuesta RepartoFuncionariosOutDTO:

Objeto que contiene los datos para realizar la consulta del servicio de acuerdo a los datos suministrados.

Parámetros de salida:

Parámetro	Tipo	Esquema
Datos	XML. Obligatorio	RepartoFuncionariosOutDTO.xsd

Segmento RepartoFuncionarios (ver esquema EsquemaRepartoFuncionariosOutDTO.xsd)



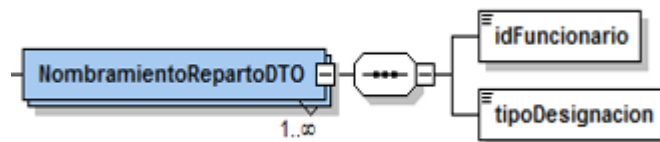
Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
arrayNombramientoRepartoDTO	Lista de NombramientoRepartoDTO que devuelve el servicio	Array	SI		

Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
codigoError	Código del resultado de la operación.	String	SI		000 significa éxito en la operación.
mensajeError	Mensaje de error en caso de que ocurra.	String	NO		Es obligatorio en el caso de que el código de error sea diferente de 000.

1.12.1. Anexo: NombramientoFuncionariosDTO:

Objeto que contiene los datos cada caso.

Segmento NombramientoRepartoDTO (ver esquema Esquema NombramientoRepartoDTO)



Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
idFuncionario	Identificador del funcionario	Integer	SI		
tipoDesignacion	Tipo de designación	String	SI	Puede ser: Principal o Suplente	

1.8 SorteoFuncionarios

Permite obtener una serie de funcionarios disponibles a través del sorteo.

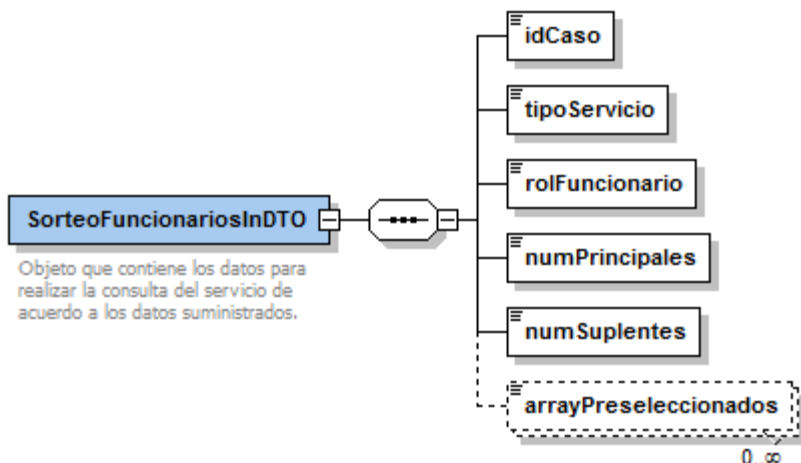
1.13. Estructura parámetro de entrada SorteoFuncionariosInDTO:

Objeto que contiene los datos para realizar la consulta del servicio de acuerdo a los datos suministrados.

Parámetros de entrada:

Parámetro	Tipo	Esquema
Datos	XML. Obligatorio	SorteoFuncionariosInDTO.xsd

Segmento SorteoFuncionarios (ver esquema EsquemaSorteoFuncionariosInDTO.xsd)



Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
idCaso	Identificador del caso que requiere un sorteo de funcionarios.	Integer	SI	Es un campo numérico.	
tipoServicio	Servicio correspondiente al caso a sortear.	String	SI	Cadena con los valores: Arbitraje Conciliacion	
rolFuncionario	El rol de los funcionarios requeridos en el sorteo.	String	SI		
numPrincipales	Número de funcionarios principales a sortear.	Integer	SI		No puede ser mayor a numSuplentes.
numSuplentes	Número de funcionarios suplentes a sortear.	Integer	SI		
arrayPreseleccionados	Array de identificadores de los funcionarios preseleccionados para el	Integer Array	NO		Tiene que ser como mínimo la

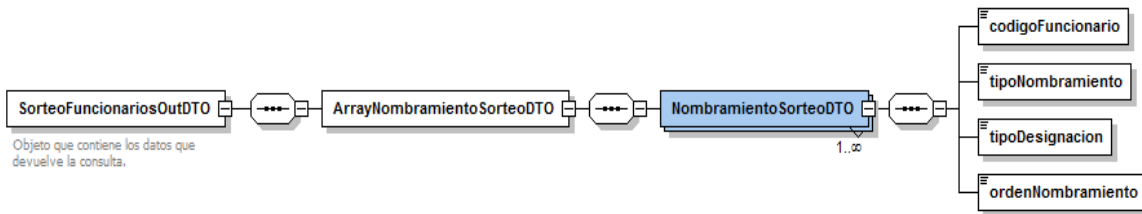
Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
	sorteo en caso de que se haya hecho una preselección				suma entre numPrincipales y numSuplentes.

1.14. Estructura respuesta SorteoFuncionariosOutDTO:
Objeto que contiene los datos que devuelve la consulta.

Parámetros de salida:

Parámetro	Tipo	Esquema
Datos	XML. Obligatorio	SorteoFuncionariosOutDTO.xsd

Segmento SorteoFuncionarios (ver esquema EsquemaSorteoFuncionariosOutDTO.xsd)

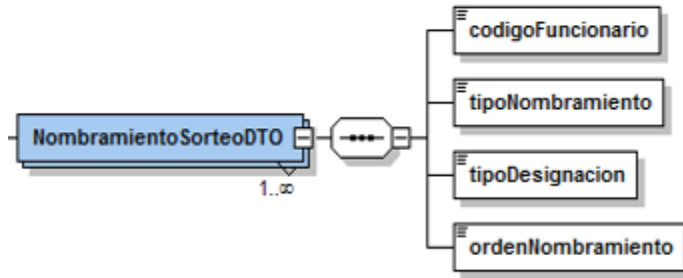


Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
ArrayNombramientoSorteoDTO	Lista de NombramientoSorteoDTO que devuelve el servicio	Array	SI		

1.14.1. Anexo: NombramientoSorteoDTO:

Objeto que contiene los datos de cada nombramiento de funcionario.

Segmento NombramientoSorteoDTO (ver esquema EsquemaNombramientoSorteoDTO)

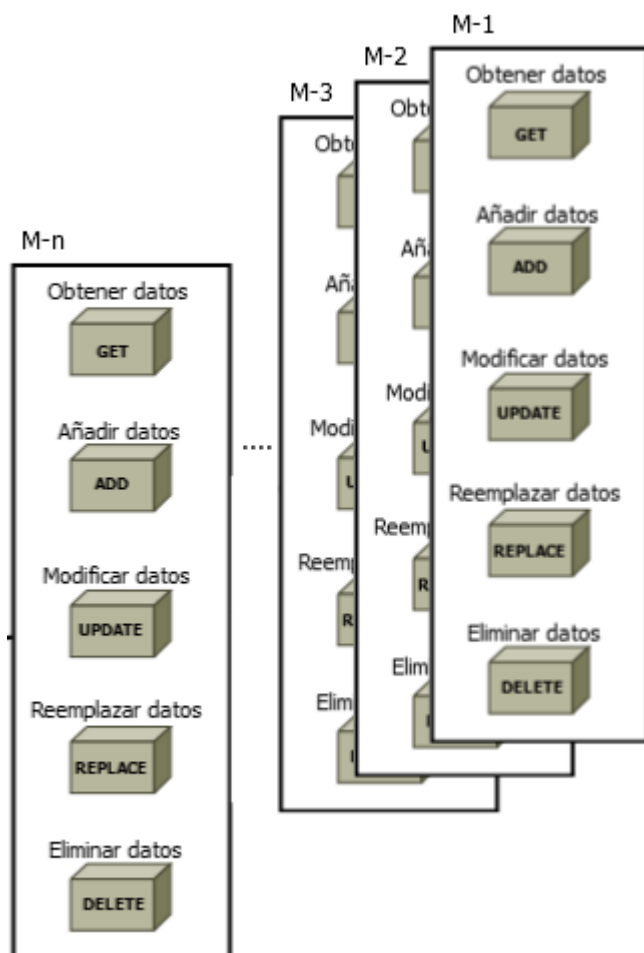


Atributo	Descripción	Tipo	Obligatorio	Valores	Regla de negocio
codigoFuncionario	Identificador del funcionario	Integer	SI		
tipoNombramiento	Tipo de nombramiento	String	SI		
tipoDesignacion	Tipo de designación	String	SI	Puede ser: Principal o Suplente	
ordenNombramiento	Orden en el que fue nombrado	Integer	SI		

2 Integración con Maestros

2.1 CAPA SOA

La capa SOA expuesta tanto por la Plataforma eSigna como por el BUS de la CCB proporcionará una serie de servicios web que dará visibilidad de los diferentes conjuntos de maestros sobre los cuales se podrá trabajar. Cada servicio web (wsdl) contendrá las operaciones con cada uno de los maestros relacionados entre sí que lo conforman. De esta forma, los servicios web incluirán una operación (método) por cada acción y maestro que lo forman. Por ejemplo, si un servicio web está formado por tres maestros relacionados, el wsdl incluirá quince operaciones (métodos) para la gestión de estos maestros (cinco operaciones por cada maestro).



Los mensajes que se gestionarán por parte de la capa SOA sólo serán mensajes de SML (Simplified XML, XML sin atributos, sin etiquetas resumidas <etiqueta/> y sin tratamiento de caracteres especiales &, tildes....) como entrada y salida.

A continuación se describe la especificación técnica de peticiones/respuestas vía webservice que cumplirá la capa SOA para el intercambio de información.

2.1.1 ACCIONES PERMITIDAS

En la gestión de cada maestro se permite un máximo de cinco acciones (el número concreto de acciones permitidas para cada maestro se define en el Anexo 3 del documento):

- Obtener datos (GET)
- Añadir datos (ADD)
- Modificar datos (UPDATE)
- Reemplazar datos (REPLACE)
- Eliminar datos (DELETE)

2.1.1.1 Obtener datos (GET)

Permite obtener datos sobre un maestro a partir del Id o de los filtros creados a partir del par clave/valor de los datos.

2.1.1.2 Añadir datos (ADD)

Permite añadir datos a un maestro especificado mediante el código del mismo.

2.1.1.3 Modificar datos (UPDATE)

Permite modificar el valor de los datos referentes a un registro enviados sobre un maestro especificado mediante el código del mismo.

2.1.1.4 Reemplazar datos (REPLACE)

Permite reemplazar todos los datos referentes a un registro asociado a un maestro especificado mediante el código del mismo.

2.1.1.5 Eliminar datos (DELETE)

Permite eliminar los datos referentes a un registro asociado a un maestro especificado mediante el código del mismo.

2.1.2 ELEMENTOS COMUNES

La definición de los distintos métodos que se proporcionarán para cada una de las acciones permitidas por maestro, deberá cumplir las siguientes reglas:

Nombre del método: estará formado por la acción a realizar y el maestro implicado.

Ejemplo de los nombres de los métodos que se proporcionarán para el maestro *Eventos*:

- *getEventosData(...)*

- *addEventosData(...)*

- *updateEventosData(...)*

- *replaceEventosData(...)*

- *deleteEventosData(...)*

Parámetro de entrada: XML de datos

Parámetro de salida: XML de respuesta

Todas las operaciones indicadas anteriormente tienen siempre la misma estructura tanto para los parámetros de entrada como para los de salida.

2.1.2.1 Estructura parámetro de entrada

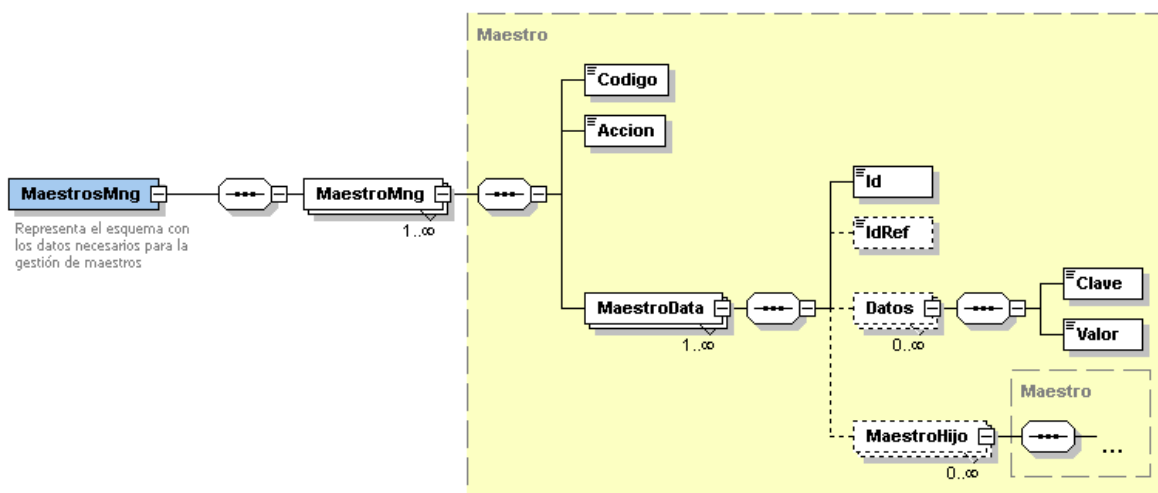
Incluye la información relativa al método invocado para realizar la acción sobre el maestro relacionado.

Según la acción a realizar por el método invocado, variará la información a incluir en el parámetro de entrada.

Parámetros de entrada:

Parámetro	Tipo	Esquema
Datos	XML. Obligatorio	EsquemaMaestrosMng.xsd

Segmento MaestroMng (ver esquema *EsquemaMaestrosMng.xsd*)

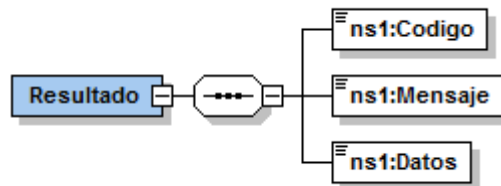


Segmento MaestroMng			
Parámetro	Descripción	Obligatoriedad	Observaciones
Codigo	Código del maestro sobre el que se va a realizar la acción indicada en el campo <i>Accion</i> (añadir, editar, eliminar ...)	Si	
Accion	Acción que se desea realizar sobre los datos del maestro especificado en el campo <i>Codigo</i> .	Si	Valores posibles: <ul style="list-style-type: none"> - GET - ADD - UPDATE - REPLACE - DELETE
MaestroData	Listado de datos sobre los que se va a realizar la acción indicada en el campo <i>Accion</i> .	Si	
Nodo MaestroData			
Parámetro	Descripción	Obligatoriedad	Observaciones
Id	Identificador del dato sobre el que se va a realizar la acción. Se trata del identificador local de la plataforma que inicia la acción.	Si	
IdRef	Identificador referente a la plataforma externa del dato sobre el que se va a realizar la acción.	No	
Datos	Conjunto de datos (clave/valor) necesarios para realizar la acción especificada.	Dependiente	Valor obligado para las siguientes acciones: <ul style="list-style-type: none"> - ADD - UPDATE - REPLACE En las acciones GET y DELETE será obligatorio el campo Id o el de Datos.

MaestroHijo	Datos de un maestro diferente al maestro raíz en el que se hace referencia a un campo del maestro raíz (tipo de dato: <i>Maestro</i>).	No	El orden de dependencia siempre será del maestro hijo sobre el padre, es decir, el maestro hijo necesitará que exista el maestro padre.
Nodo Datos			
Parámetro	Descripción	Obligatoriedad	Observaciones
Clave	Clave del campo referente al dato relacionado con el <i>Id</i> especificado sobre el que se necesita su valor especificado en el campo <i>Valor</i> .	Si	
Valor	Valor del campo referente al dato relacionado con la <i>clave</i> especificada.	Si	

2.1.2.2 Estructura respuesta

La respuesta a cualquier operación tendrá la siguiente estructura (esquema *EsquemaRespuestaOperacion.xsd*):



Segmento Respuesta

Definición: Información de respuesta a cada petición realizada.

Observaciones:

Formada por Código y Mensaje de respuesta asociado. En el bloque Datos se indica información adicional a la respuesta.

Parámetros de salida:

Segmento RESULTADO			
Parámetro	Descripción	Obligatoriedad	Observaciones
Codigo	ID de respuesta	Si	Numérico
Mensaje	Descripción del ID de respuesta	Si	Cadena alfanumérica
Datos	Campo libre	SI	Información adicional

Ejemplo de xml:

<Resultado>

<Codigo>*código respuesta***</Codigo>**

<Mensaje>*detalle codigo respuesta***</Mensaje>**

<Datos>

xml en base 64 correspondiente a los datos devueltos

</Datos>

</Resultado>

2.2 GESTIÓN DATOS MAESTROS

En los siguientes apartados se detalla el esquema de los xml de petición y respuesta para cada una de las acciones permitidas.

2.2.1 Obtener datos (GET)

Esquema asociado a la **petición** para la acción de obtener datos: se obtendrán los datos referentes a los identificadores especificados (nodo *Id*) más los que cumplan todos los filtros especificados mediante el par *clave/valor*. Cada conjunto de filtros especificados en cada *MaestroData*, será un grupo de datos a obtener que se sumaran a los demás.

```
<MaestroMng>
  <Codigo>...</Codigo>
  <Accion>GET</Accion>
  <MaestroData>
    <Id>...</Id>
  </MaestroData>
  <MaestroData>
    <Datos>
      <Clave>...</Clave>
      <Valor>...</Valor>
    </Datos>
    <Datos>
      <Clave>...</Clave>
      <Valor>...</Valor>
    </Datos>
    ...
  </MaestroData>
  ...
</MaestroMng>
```

Esquema asociado a la **respuesta** para la acción de obtener datos: devolución de toda la información relacionada con los datos establecidos en la petición.

```
<MaestroMng>
  <Codigo>...</Codigo>
  <Accion>GET</Accion>
  <MaestroData>
    <Id>...</Id>
    <Datos>
      <Clave>...</Clave>
      <Valor>...</Valor>
    </Datos>
    <Datos>
      <Clave>...</Clave>
      <Valor>...</Valor>
    </Datos>
    ...
  </MaestroData>
  <MaestroData>
    <Id>...</Id>
    <Datos>
      <Clave>...</Clave>
      <Valor>...</Valor>
    </Datos>
    <Datos>
      <Clave>...</Clave>
      <Valor>...</Valor>
    </Datos>
    ...
  </MaestroData>
  ...
</MaestroMng>
```

2.2.2 AÑADIR DATOS (ADD)

Esquema asociado a la **petición** para la acción de añadir datos: se insertarán los datos incluidos en la petición especificando el identificador local (*Id*) con el que se han creado, para que la aplicación externa pueda tener referencia a dicho identificador.

```
<MaestroMng>
  <Codigo>...</Codigo>
  <Accion>ADD</Accion>
  <MaestroData>
    <Id>...</Id>
    <Datos>
      <Clave>...</Clave>
      <Valor>...</Valor>
    </Datos>
    <Datos>
      <Clave>...</Clave>
      <Valor>...</Valor>
    </Datos>
    ...
  <MaestroHijo>...</MaestroHijo>
  <MaestroHijo>...</MaestroHijo>
  ...
</MaestroData>
<MaestroData>
  <Id>...</Id>
  <Datos>
    <Clave>...</Clave>
    <Valor>...</Valor>
  </Datos>
  ...
  <MaestroHijo>...</MaestroHijo>
  ...
</MaestroData>
...
</MaestroMng>
```

Esquema asociado a la **respuesta** para la acción de añadir datos: devolución de todos los datos insertados con el identificador de la plataforma externa (*IdRef*) asignado en la inserción.

```
<MaestroMng>
  <Codigo>...</Codigo>
  <Accion>ADD</Accion>
  <MaestroData>
    <Id>...</Id>
    <IdRef>...</IdRef>
    <Datos>
      <Clave>...</Clave>
      <Valor>...</Valor>
    </Datos>
    <Datos>
      <Clave>...</Clave>
      <Valor>...</Valor>
    </Datos>
    ...
  <MaestroHijo>...</MaestroHijo>
  <MaestroHijo>...</MaestroHijo>
  ...
</MaestroData>
<MaestroData>
  <Id>...</Id>
  <IdRef>...</IdRef>
  <Datos>
    <Clave>...</Clave>
    <Valor>...</Valor>
  </Datos>
  ...
  <MaestroHijo>...</MaestroHijo>
  ...
</MaestroData>
...
</MaestroMng>
```

2.2.3 MODIFICAR DATOS (UPDATE)

Esquema asociado a la **petición** para la acción de modificar datos: se modificarán únicamente los campos indicados en la petición referentes a un identificador (*Id*). Los campos no especificados mantendrán el valor que tenían.

```
<MaestroMng>
  <Codigo>...</Codigo>
  <Accion>UPDATE</Accion>
  <MaestroData>
    <Id>...</Id>
    <Datos>
      <Clave>...</Clave>
      <Valor>...</Valor>
    </Datos>
    <Datos>
      <Clave>...</Clave>
      <Valor>...</Valor>
    </Datos>
    ...
  </MaestroData>
  <MaestroData>
    <Id>...</Id>
    <Datos>
      <Clave>...</Clave>
      <Valor>...</Valor>
    </Datos>
    <Datos>
      <Clave>...</Clave>
      <Valor>...</Valor>
    </Datos>
    ...
  </MaestroData>
  ...
</MaestroMng>
```


Esquema asociado a la **respuesta** para la acción de modificar datos: esta acción no devolverá información en el nodo *Datos*, y únicamente se informará del código y mensaje relacionado con el éxito o error en la realización de la acción.

2.2.4 REEMPLAZAR DATOS (REPLACE)

Esquema asociado a la **petición** para la acción de reemplazar datos: se reemplazarán todos los campos referentes a un identificador (*Id*) por los campos especificados en la petición. Los campos no especificados perderán su valor quedando estos como vacíos o nulos.

```
<MaestroMng>
  <Codigo>...</Codigo>
  <Accion>REPLACE</Accion>
  <MaestroData>
    <Id>...</Id>
    <Datos>
      <Clave>...</Clave>
      <Valor>...</Valor>
    </Datos>
    <Datos>
      <Clave>...</Clave>
      <Valor>...</Valor>
    </Datos>
    ...
  </MaestroData>
  <MaestroData>
    <Id>...</Id>
    <Datos>
      <Clave>...</Clave>
      <Valor>...</Valor>
    </Datos>
    <Datos>
      <Clave>...</Clave>
      <Valor>...</Valor>
    </Datos>
    ...
  </MaestroData>
```

...
</MaestroMng>

Esquema asociado a la **respuesta** para la acción de obtener datos: esta acción no devolverá información en el nodo *Datos*, y únicamente se informará del código y mensaje relacionado con el éxito o error en la realización de la acción.

2.2.5 ELIMINAR DATOS (DELETE)

Esquema asociado a la **petición** para la acción de eliminar datos: se eliminarán los datos referentes a los identificadores especificados (nodo *Id*) más los que cumplan todos los filtros especificados mediante el par *clave/valor*. Cada conjunto de filtros especificados en cada *MaestroData*, será un grupo de datos a eliminar.

```
<MaestroMng>
  <Codigo>...</Codigo>
  <Accion>DELETE</Accion>
  <MaestroData>
    <Id>...</Id>
    ...
  </MaestroData>
  <MaestroData>
    <Datos>
      <Clave>...</Clave>
      <Valor>...</Valor>
    </Datos>
    <Datos>
      <Clave>...</Clave>
      <Valor>...</Valor>
    </Datos>
    ...
  </MaestroData>
  ...
</MaestroMng>
```

Esquema asociado a la **respuesta** para la acción de obtener datos: esta acción no devolverá información en el nodo *Datos*, y únicamente se informará del código y mensaje relacionado con el éxito o error en la realización de la acción.

2.3 Anexo 1: CAPA SOA. Ejemplo añadir datos

A continuación se va a detallar un ejemplo de adición de datos teniendo en cuenta los siguientes maestros: Eventos y Partes.

Maestro Eventos

El maestro Eventos cuenta con los siguientes atributos relacionados con **EventosDTO**:

Atributo	Descripción	Tipo
fechaInicio	Fecha de inicio del evento	Fecha
horaInicio	Hora de inicio del evento	Hora
fechaFin	Fecha de finalización del evento	Fecha
horaFin	Hora de finalización del evento	Hora
tipoEvento	Tipo de evento	String
descripcionEvento	Descripción del evento	String

Si disponemos de los siguientes datos de ejemplo para la inserción sobre el maestro Eventos anteriormente detallado:

Id	fechaInicio	horaInicio	fechaFin	horaFin	tipoEvento	descripcionEvento
1	28/05/2015	08:00	31/05/2015	20:00	capacitación	Curso mantenimiento de redes
2	10/06/2015	08:00	14/06/2015	20:00	capacitación	Curso mantenimiento de redes 2
3	14/09/2015	12:00	14/09/2015	14:00	otros	Asuntos propios

La llamada al servicio web para realizar la acción de añadir datos se realizará al wsdl que contiene la gestión del maestro *eventos*, a la operación de adición de datos, por ejemplo, **addEventosData(...)**, con el siguiente XML como parámetro de entrada:

```

<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" standalone="yes"?>
<MaestrosMng>
  <MaestroMng>
    <Codigo>EVENTOS</Codigo>
    <Accion>ADD</Accion>
    <MaestroData>
  </MaestroMng>
</MaestrosMng>

```

Como se observa en la imagen, contiene la información de los 3 registros a insertar, cada uno con la información referente a todos los campos del maestro:

```

<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" standalone="yes"?>
<MaestrosMng>
  <MaestroMng>
    <Codigo>EVENTOS</Codigo>
    <Accion>ADD</Accion>
    <MaestroData>
      <MaestroData>
        <Id>2</Id>
        <Datos>
          <Clave>fechaInicio</Clave>
          <Valor>10/06/2015</Valor>
        </Datos>
        <Datos>
          <Clave>horaInicio</Clave>
          <Valor>08:00</Valor>
        </Datos>
        <Datos>
          <Clave>fechaFin</Clave>
          <Valor>14/06/2015</Valor>
        </Datos>
        <Datos>
          <Clave>fechaFin</Clave>
          <Valor>20:00</Valor>
        </Datos>
        <Datos>
          <Clave>tipoEvento</Clave>
          <Valor>capacitación</Valor>
        </Datos>
        <Datos>
          <Clave>descripcionEvento</Clave>
          <Valor>Curso mantenimiento de redes 2</Valor>
        </Datos>
      </MaestroData>
    <MaestroData>
  </MaestroMng>
</MaestrosMng>

```

El XML entero es el siguiente:

```

<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" standalone="yes"?>
<MaestrosMng>
  <MaestroMng>
    <Codigo>EVENTOS</Codigo>

```

<Accion>ADD</Accion>

<MaestroData>

<Id>1</Id>

<Datos>

<Clave>fechaInicio</Clave>

<Valor>28/05/2015</Valor>

</Datos>

<Datos>

<Clave>horaInicio</Clave>

<Valor>08:00</Valor>

</Datos>

<Datos>

<Clave>fechaFin</Clave>

<Valor>31/05/2015</Valor>

</Datos>

<Datos>

<Clave>fechaFin</Clave>

<Valor>20:00</Valor>

</Datos>

<Datos>

<Clave>tipoEvento</Clave>

<Valor>capacitación</Valor>

</Datos>

<Datos>

<Clave>descripcionEvento</Clave>

<Valor>Curso mantenimiento de redes</Valor>

</Datos>

</MaestroData>

<MaestroData>

<Id>2</Id>

<Datos>

<Clave>fechaInicio</Clave>

<Valor>10/06/2015</Valor>

</Datos>

```
<Datos>
  <Clave>horaInicio</Clave>
  <Valor>08:00</Valor>
</Datos>
<Datos>
  <Clave>fechaFin</Clave>
  <Valor>14/06/2015</Valor>
</Datos>
<Datos>
  <Clave>fechaFin</Clave>
  <Valor>20:00</Valor>
</Datos>
<Datos>
  <Clave>tipoEvento</Clave>
  <Valor>capacitación</Valor>
</Datos>
<Datos>
  <Clave>descripcionEvento</Clave>
  <Valor>Curso mantenimiento de redes 2</Valor>
</Datos>
</MaestroData>

<MaestroData>
  <Id>3</Id>
  <Datos>
    <Clave>fechaInicio</Clave>
    <Valor>14/09/2015</Valor>
  </Datos>
  <Datos>
    <Clave>horaInicio</Clave>
    <Valor>12:00</Valor>
  </Datos>
  <Datos>
    <Clave>fechaFin</Clave>
    <Valor>14/09/2015</Valor>
```

```
</Datos>
<Datos>
  <Clave>fechaFin</Clave>
  <Valor>14:00</Valor>
</Datos>
<Datos>
  <Clave>tipoEvento</Clave>
  <Valor>otros</Valor>
</Datos>
<Datos>
  <Clave>descripcionEvento</Clave>
  <Valor>Asuntos propios</Valor>
</Datos>
</MaestroData>
</MaestroMng>
</MaestrosMng>
```

Maestro Partes

El maestro *Partes* cuenta con los siguientes atributos relacionados con *PartesDTO*:

Atributo	Descripción	Tipo
tipoidentificacion	Tipo de identificación de la parte	Integer
numeroidentificacion	Número de identificación de la parte	String
primerApellido	Primer apellido de la parte	String
segundoApellido	Segundo apellido de la parte	String
nombres	Nombres de la parte	String
edad	Edad de la parte	Integer
sexo	Sexo de la parte	Integer
estadoCivil	Estado civil de la parte	String
arrayDireccionDTO	Array de direcciones de la parte	Array DireccionDTO
celular	Número del celular de la parte	String
fax	Número de fax de la parte	String
email	E-mail principal de la parte	String
email1	E-mail alternativo 1 de la parte	String
email2	E-mail alternativo 2 de la parte	String
estrato	Estrato social de la parte	String
ocupacion	Ocupación de la parte	String
escolaridad	Escolaridad de la parte	String

Además, uno de los campos del maestro *Partes* hace referencia a datos del maestro *Direccion*, el cual cuenta con los siguientes atributos relacionados con *DireccionDTO*:

Atributo	Descripción	Tipo
direccion	Dirección de la parte	String
codigoPais	Código del país de residencia de la parte	Integer
codigoCiudad	Código de la ciudad de residencia de la parte	Integer
telefono	Número de teléfono de la dirección de la parte	String

Si disponemos de los siguientes datos de ejemplo para la inserción sobre el maestro Partes anteriormente detallado:

Id	tipoidentificacion	numeroidentificacion	primerApellido	segundoApellido	nombres	sexo
1	1	12345678Z	Apellido 11	Apellido 21	Nombre 1	0
2	1	87654321X	Apellido 12	Apellido 22	Nombre 2	0
3	1	98712345W	Apellido 13	Apellido 23	Nombre 3	1

Y sus relaciones con el maestro Direccion:

Id	direccion	codigoPais	codigoCiudad	telefono	IdParte
1	Calle 1	34	112	654321987	1
2	Calle 2	34	122	628654321	1
3	Calle 3	34	114	697458129	3

La llamada al servicio web para realizar la acción de añadir datos se realizará al wsdl que contiene la gestión del maestro *Partes*, a la operación de adición de datos, por ejemplo, ***addPartesData(...)***, con el siguiente XML como parámetro de entrada:

```

<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" standalone="yes"?>
<MaestrosMng>
  <MaestroMng>
    <Codigo>PARTES</Codigo>
    <Accion>ADD</Accion>
    <MaestroData>
  </MaestroData>
  <MaestroData>
  </MaestroData>
  <MaestroData>
  </MaestroData>
  </MaestroMng>
</MaestrosMng>

```

Como se observa en la imagen, contiene la información de los 3 registros a insertar, cada uno con la información referente a todos los campos del maestro:

```

<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" standalone="yes"?>
<MaestrosMng>
  <MaestroMng>
    <Codigo>PARTES</Codigo>
    <Accion>ADD</Accion>
    <MaestroData>
  </MaestroData>
  <MaestroData>
    <Id>2</Id>
    <Datos>
      <Clave>tipoIdentificacion</Clave>
      <Valor>1</Valor>
    </Datos>
    <Datos>
      <Clave>numeroIdentificacion</Clave>
      <Valor>87654321X</Valor>
    </Datos>
    <Datos>
      <Clave>primerApellido</Clave>
      <Valor>Apellido 12</Valor>
    </Datos>
    <Datos>
      <Clave>segundoApellido</Clave>
      <Valor>Apellido 22</Valor>
    </Datos>
    <Datos>
      <Clave>nombres</Clave>
      <Valor>Nombre 2</Valor>
    </Datos>
    <Datos>
      <Clave>sexo</Clave>
      <Valor>0</Valor>
    </Datos>
  </MaestroData>
  <MaestroData>
  </MaestroData>
  </MaestroMng>
</MaestrosMng>

```

Además, existe información que contienen datos referentes a otro maestro relacionado (*Direccion*):

```

<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" standalone="yes"?>
<MaestrosMng>
  <MaestroMng>
    <Codigo>PARTES</Codigo>
    <Accion>ADD</Accion>
    <MaestroData>
  </MaestroData>
  <MaestroData>
    <Id>3</Id>
    <Datos>
      <Clave>tipoIdentificacion</Clave>
      <Valor>1</Valor>
    </Datos>
    <Datos>
      <Clave>numeroIdentificacion</Clave>
      <Valor>98712345W</Valor>
    </Datos>
    <Datos>
      <Clave>primerApellido</Clave>
      <Valor>Apellido 13</Valor>
    </Datos>
    <Datos>
      <Clave>segundoApellido</Clave>
      <Valor>Apellido 23</Valor>
    </Datos>
    <Datos>
      <Clave>nombres</Clave>
      <Valor>Nombre 3</Valor>
    </Datos>
    <Datos>
      <Clave>sexo</Clave>
      <Valor>1</Valor>
    </Datos>
    <MaestroHijo>
      <Codigo>DIRECCION</Codigo>
      <Accion>ADD</Accion>
      <MaestroData>
        <Id>3</Id>
        <Datos>
          <Clave>direccion</Clave>
          <Valor>Calle 3</Valor>
        </Datos>
        <Datos>
          <Clave>codigoPais</Clave>
          <Valor>34</Valor>
        </Datos>
        <Datos>
          <Clave>codigoCiudad</Clave>
          <Valor>114</Valor>
        </Datos>
        <Datos>
          <Clave>telefono</Clave>
          <Valor>697458129</Valor>
        </Datos>
      </MaestroData>
    </MaestroHijo>
  </MaestroData>
</MaestroMng>
</MaestrosMng>

```

En este caso, aunque se tratan de dos maestros distintos, se está llamando a la misma operación de inserción de datos, en este caso del maestro *Partes* (maestro padre), implicando que internamente el método *addPartesData(...)* tendrá que hacer la gestión del maestro relacionado (maestro *Dirección*).

El XML entero es el siguiente:

<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" standalone="yes"?>

<MaestrosMng>

<MaestroMng>

<Codigo>PARTES</Codigo>

<Accion>ADD</Accion>

<MaestroData>

<Id>1</Id>

<Datos>

<Clave>tipoidentificacion</Clave>

<Valor>1</Valor>

</Datos>

<Datos>

<Clave>numeroidentificacion</Clave>

<Valor>12345678Z</Valor>

</Datos>

<Datos>

<Clave>primerApellido</Clave>

<Valor>Apellido 11</Valor>

</Datos>

<Datos>

<Clave>segundoApellido</Clave>

<Valor>Apellido 21</Valor>

</Datos>

<Datos>

<Clave>nombres</Clave>

<Valor>Nombre 1</Valor>

</Datos>

<Datos>

<Clave>sexo</Clave>

<Valor>0</Valor>

</Datos>

<MaestroHijo>

```
<Codigo>DIRECCION</Codigo>
<Accion>ADD</Accion>
<MaestroData>
  <Id>1</Id>
  <Datos>
    <Clave>direccion</Clave>
    <Valor>Calle 1</Valor>
  </Datos>
  <Datos>
    <Clave>codigoPais</Clave>
    <Valor>34</Valor>
  </Datos>
  <Datos>
    <Clave>codigoCiudad</Clave>
    <Valor>112</Valor>
  </Datos>
  <Datos>
    <Clave>telefono</Clave>
    <Valor>654321987</Valor>
  </Datos>
</MaestroData>
<MaestroData>
  <Id>2</Id>
  <Datos>
    <Clave>direccion</Clave>
    <Valor>Calle 2</Valor>
  </Datos>
  <Datos>
    <Clave>codigoPais</Clave>
    <Valor>34</Valor>
  </Datos>
  <Datos>
    <Clave>codigoCiudad</Clave>
    <Valor>122</Valor>
  </Datos>
```

```
<Datos>
  <Clave>telefono</Clave>
  <Valor>628654321</Valor>
</Datos>
</MaestroData>
</MaestroHijo>
</MaestroData>
<MaestroData>
  <Id>2</Id>
  <Datos>
    <Clave>tipoidentificacion</Clave>
    <Valor>1</Valor>
  </Datos>
  <Datos>
    <Clave>numeroidentificacion</Clave>
    <Valor>87654321X</Valor>
  </Datos>
  <Datos>
    <Clave>primerApellido</Clave>
    <Valor>Apellido 12</Valor>
  </Datos>
  <Datos>
    <Clave>segundoApellido</Clave>
    <Valor>Apellido 22</Valor>
  </Datos>
  <Datos>
    <Clave>nombres</Clave>
    <Valor>Nombre 2</Valor>
  </Datos>
  <Datos>
    <Clave>sexo</Clave>
    <Valor>0</Valor>
  </Datos>
</MaestroData>
<MaestroData>
```

```
<Id>3</Id>
<Datos>
  <Clave>tipoidentificacion</Clave>
  <Valor>1</Valor>
</Datos>
<Datos>
  <Clave>numeroidentificacion</Clave>
  <Valor>98712345W</Valor>
</Datos>
<Datos>
  <Clave>primerApellido</Clave>
  <Valor>Apellido 13</Valor>
</Datos>
<Datos>
  <Clave>segundoApellido</Clave>
  <Valor>Apellido 23</Valor>
</Datos>
<Datos>
  <Clave>nombres</Clave>
  <Valor>Nombre 3</Valor>
</Datos>
<Datos>
  <Clave>sexo</Clave>
  <Valor>1</Valor>
</Datos>
<MaestroHijo>
  <Codigo>DIRECCION</Codigo>
  <Accion>ADD</Accion>
  <MaestroData>
    <Id>3</Id>
    <Datos>
      <Clave>direccion</Clave>
      <Valor>Calle 3</Valor>
    </Datos>
  </MaestroData>
</MaestroHijo>
```

```
<Clave>codigoPais</Clave>
<Valor>34</Valor>
</Datos>
<Datos>
  <Clave>codigoCiudad</Clave>
  <Valor>114</Valor>
</Datos>
<Datos>
  <Clave>telefono</Clave>
  <Valor>697458129</Valor>
</Datos>
</MaestroData>
</MaestroHijo>
</MaestroData>
</MaestroMng>
</MaestrosMng>
```


2.4 Anexo 2: Acciones permitidas para cada maestro

A continuación se indica, para cada uno de los maestros, las operaciones que se pueden realizar sobre los mismos.

OPERACIONES A EXPONER POR PARTE DEL BUS SOA DE SIMASC

Estas operaciones se describen en el apartado 2.1.1 de este documento.

Se dividen los maestros en tres tipos, maestros de consulta, maestros de modificación y maestros descartados.

Los maestros de consulta serán aquellos maestros que serán mantenidos en el CORE de SIMASC, por lo que la Plataforma eSigna® solamente realizará operaciones de consulta hacia el bus SOA.

Los maestros de modificación son aquellos maestros que serán mantenidos en la Plataforma eSigna® (y en algunos casos también por el CORE de SIMASC), por lo que van a disponer de operaciones de modificación, tales como ADD, UPDATE, REPLACE y DELETE.

Los maestros descartados son aquellos que no requieren sincronización por ninguna de las dos partes o que se han descartado en análisis posteriores, por lo que no requieren ningún tipo de operación.

2.4.1 Maestros de consulta

Maestro	Operaciones permitidas
Sede	GET
Notificaciones	GET
ConvenioApoderados	GET
Convenio	GET
PrestadorAsignado	GET
ParametrosArbitraje	GET
ParametrosConciliacion	GET
ParametrosCentro	GET
Evento	GET
PrestadorMembresia	GET
RegistroCaso	GET
PrestadoresConvenio	GET

2.4.2 Maestros de modificación

Maestro	Operaciones permitidas
Sala	ADD, UPDATE
Caso	ADD, UPDATE
FichaTecnica	ADD, UPDATE
Prestador	ADD, UPDATE
Audiencia	ADD, UPDATE
AudienciaAsistente	ADD, UPDATE
Designacion	ADD, UPDATE
Partes	ADD, UPDATE

RutaDeCaso	ADD, UPDATE
PrestadorPronunciamiento	ADD, UPDATE
PrestadorEstado	ADD, UPDATE
PrestadorPersonaAsociada	ADD, UPDATE
PrestadorDatosGenerales	ADD, UPDATE
HojaDeVida	ADD, UPDATE
PrestadorFormacion	ADD, UPDATE
PrestadorEducacionContinua	ADD, UPDATE
PrestadorExperienciaDocente	ADD, UPDATE
PrestadorExperienciaProfesional	ADD, UPDATE
PrestadorRegistroPublicaciones	ADD, UPDATE
PrestadorCapacitacionMASC	ADD, UPDATE
PrestadorResumenHojaDeVida	ADD, UPDATE
PrestadorMaterias	ADD, UPDATE
ContestacionDemanda	ADD, UPDATE
Recusaciones	ADD, UPDATE
PeticionesEspeciales	ADD, UPDATE
AbogadoAsignado	ADD, UPDATE
AuxiliarAdministrativo	ADD, UPDATE
TerceroAsignado	ADD, UPDATE
Terceros	ADD, UPDATE
Suspension	ADD, UPDATE
PagoHonorarios	ADD, UPDATE
DevolucionExpediente	ADD, UPDATE
ModificacionDemanda	ADD, UPDATE
CalendarioCaso	ADD, UPDATE
Laudos	ADD, UPDATE
Recurso	ADD, UPDATE
RemisionExpediente	ADD, UPDATE
CierreCaso	ADD, UPDATE
Estados	ADD, UPDATE
Listas	ADD, UPDATE
ResultadoAudiencia	ADD, UPDATE
CumplimientoHorario	ADD, UPDATE
PrestadorAgenda	ADD, UPDATE
AcuerdosConciliacion	ADD, UPDATE
ControlLegalidad	ADD, UPDATE
RegistroEntrega	ADD, UPDATE
SolicitudProrroga	ADD, UPDATE
SolicitudCambioEstado	ADD, UPDATE
SolicitudCambioLista	ADD, UPDATE
CambioLista	ADD, UPDATE
ResultadoEntrevista	ADD, UPDATE
CobroCaso	ADD, UPDATE

2.5 Anexo 3: Dominios de los maestros del BUS SOA

Se busca poder determinar grandes grupos asociados a los dominios, sobre los que trabaja el negocio (SIMASC) y que permitan dividir de una manera flexible y comprensible los servicios que se identifican en la integración entre las dos plataformas.

Se propone crear un WSDL y su XSD con varias operaciones por cada contexto, en donde las operaciones identifican las acciones que se pueden realizar con cada uno de los contextos.

2.5.1 Perfil Prestador

Este contexto pretende manejar todas las operaciones que se requieran para los temas del perfil del prestador, es decir se debe crear un WSDL con todas las operaciones asociadas a este:

- **HojaDeVida**
- **PrestadorFormacion**
- **PrestadorEducacionContinua**
- **PrestadorExperienciaDocente**
- **PrestadorExperienciaProfesional**
- **PrestadorRegistroPublicaciones**
- **PrestadorCapitacionMASC**
- **PrestadorResumenHojaDeVida**

2.5.2 Características prestador:

Este contexto pretende manejar todas las operaciones que se requieran para los temas de características del prestador, es decir se debe crear un WSDL con todas las operaciones asociadas a este:

- **Prestador**
- **PrestadorMaterias**
- **PrestadorMembresia**
- **PrestadorPersonaAsociada**
- **PrestadorDatosGenerales**
- **ResultadoEntrevista**

2.5.3 Estado prestador:

Este contexto pretende manejar todas las operaciones que se requieran para los temas del estado del prestador, es decir se debe crear un WSDL con todas las operaciones asociadas a este:

- **PrestadorPronunciamento**
- **PrestadorAsignado**
- **PrestadorEstado**
- **SolicitudCambioEstado**

- **SolicitudCambioLista**
- **CambioLista**
- **Evento**
- **PrestadorAgenda**

2.5.4 Convenio:

Este contexto pretende manejar todas las operaciones que se requieran para los temas de convenios, es decir se debe crear un WSDL con todas las operaciones asociadas a este:

- **Convenio**
- **ConvenioApoderados**
- **PrestadoresConvenio**

2.5.5 Acciones partes:

Este contexto pretende manejar todas las operaciones que se requieran para los temas de acciones que pueden realizar las partes, es decir se debe crear un WSDL con todas las operaciones asociadas a este:

- **PeticionesEspeciales**
- **Recusaciones**
- **ContestacionDemanda**
- **ModificacionDemanda**
- **Recurso**
- **RemisionExpediente**
- **SolicitudProrroga**

2.5.6 Estado Caso:

Este contexto pretende manejar todas las operaciones que se requieran para los temas del estado de un caso, es decir se debe crear un WSDL con todas las operaciones asociadas a este:

- **Caso**
- **FichaTecnica**
- **Partes**
- **RutaDeCaso**
- **AbogadoAsignado**
- **AuxiliarAdministrativo**
- **TerceroAsignado**
- **CalendarioCaso**
- **Laudo**
- **Suspension**
- **Notificaciones**

- **Designacion**

2.5.7 Registro Caso:

Este contexto pretende manejar todas las operaciones que se requieran para los temas del registro de un caso, es decir se debe crear un WSDL con todas las operaciones asociadas a este

- **PagoHonorarios**
- **DevolucionExpediente**
- **CierreCaso**
- **ControlLegalidad**
- **RegistroCaso**
- **RegistroEntrega**
- **CobroCaso**

2.5.8 Audiencias

Este contexto pretende manejar todas las operaciones que se requieran para los temas de las audiencias, es decir se debe crear un WSDL con todas las operaciones asociadas a este:

- **Audiencia**
- **AudienciaAsistentes**
- **ResultadoAudiencia**
- **AcuerdosConciliacion**
- **CumplimientoHorario**

2.5.9 Administración

Este contexto pretende manejar todas las operaciones que se requieran para los temas de administración, es decir se debe crear un WSDL con todas las operaciones asociadas a este:

- **Sala**
- **Sede**
- **ParametrosArbitraje**
- **ParametrosCentro**
- **ParametrosConciliacion**
- **Estados**
- **Listas**
- **Terceros**

2.6 Anexo 4: Dominios de los maestros de la Plataforma eSigna

En este caso, debido al número menor de operaciones a proporcionar por la Capa SOA propuesta por la Plataforma eSigna, se creará un único servicio (WSDL) que agrupará todas las operaciones de los maestros asociados al contexto eSigna.

2.6.1 Contexto eSigna

Contexto único que pretende manejar todas las operaciones que se requieran para los maestros expuestos por la Plataforma eSigna, es decir se debe crear un WSDL con todas las operaciones asociadas a este:

- Sala
- Prestador
- Audiencia
- Designacion
- Parte
- PrestadorEstado
- AbogadoAsignado
- AuxiliarAdministrativo
- PrestadorAgenda